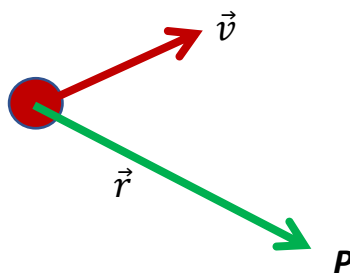


**CAMPO MAGNÉTICO CREADO POR UNA CARGA EN MOVIMIENTO**

Si tenemos una carga eléctrica en movimiento, esta crea un campo magnético en todos los puntos del espacio que viene dado por la ley

$$\vec{\beta} = \frac{\mu_0}{4\pi} \cdot \frac{q(\vec{v} \times \vec{r})}{r^3}$$

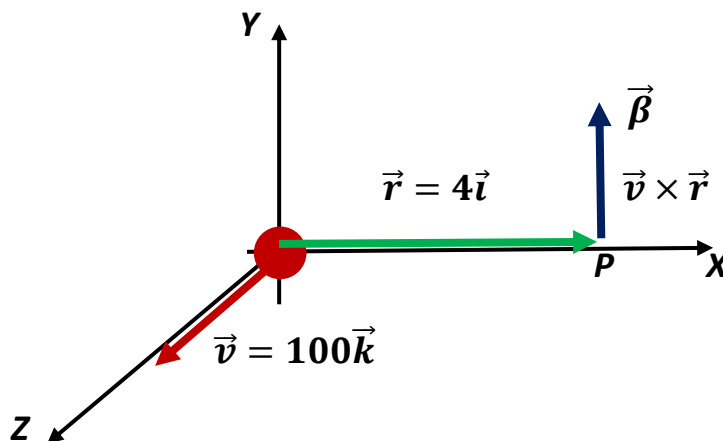
Donde  $\vec{r}$  es el vector de posición del punto P en el que calculamos el campo magnético respecto de la carga y  $\vec{v}$  la velocidad de la carga.



La constante  $\mu_0$  se llama permeabilidad magnética en el vacío. Su valor es  $\mu_0 = 4\pi \cdot 10^{-7}$ . Su valor depende del medio en donde se encuentre la carga. Normalmente se dará como dato.

**Ejemplo**

**Una carga  $q = 2\mu\text{C}$  se encuentra el origen de coordenadas y se mueve con una velocidad  $\vec{v} = 100\vec{k} \text{ m/s}$  según se muestra en la figura. Calcular el campo magnético creado en el punto P (4,0,0)**



Aunque a continuación vamos a aplicar la relación matemática para calcular el producto vectorial del vector velocidad por el vector posición, creemos que es conveniente que sepamos calcular su dirección y sentido visualmente. Por ello, la definición de producto vectorial de dos vectores es, evidentemente, fundamental (consultar esta página). El campo magnético tendrá la dirección y sentido dibujado si la carga es positiva, como en nuestro caso, o sentido contrario si la carga es negativa. Si ahora calculamos su módulo el problema estaría resuelto sin, insistimos, utilizar la definición matemática del producto vectorial.

$$\beta = \frac{\mu_0 q}{4\pi r^3} \cdot v \cdot r \cdot \text{sen}90 = \frac{4\pi \cdot 10^{-7} \cdot 2 \cdot 10^{-6}}{4\pi 4^3} \cdot 100 \cdot 4 \cdot 1 = \frac{1}{8} \cdot 10^{-11} T$$

Como decíamos, ahora lo vamos a calcular aplicando de la definición matemática, de la que siempre estaremos pendientes si el problema se complica.

$$\begin{aligned}\vec{\beta} &= \frac{\mu_0}{4\pi} \cdot \frac{q(\vec{v} \times \vec{r})}{r^3} = \frac{4\pi \cdot 10^{-7} \cdot 2 \cdot 10^{-6}}{4\pi \cdot 4^3} \cdot \vec{v} \times \vec{r} = \\ &= \frac{1}{32} \cdot 10^{-13} \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & 100 \\ 4 & 0 & 0 \end{vmatrix} = \frac{1}{32} \cdot 10^{-13} \cdot 4 \cdot 100 \cdot \vec{j} = \\ &\vec{\beta} = \frac{1}{8} \cdot 10^{-11} \vec{j} T\end{aligned}$$